**Tempest Wave**

제작자: NoMansLand (a.k.a thiEFcat)

기반이 되는 버전: 2.0.5

Tempest Wave를 사용하는 방법에 대한 설명을 담고 있는 문서입니다.

2.0 업데이트로 악곡의 추가 방식이 바뀌었으니 꼭 읽어주세요!

**순서**

1. 데이터의 추가
   1. 루트 폴더
   2. 악곡의 추가

1-2-1. 간편한 추가

1-2-2. 정교한 추가

1-2-3. 기타

* 1. 언어 데이터 추가
  2. Creator에 음원 추가

1. 자주 발생하는 오류 및 이의 해결법

**1. 데이터의 추가**

* 1. **루트 폴더**

Tempest Wave에서는 커스텀 데이터를 사용합니다. 이 데이터는 지정된 경로에 있는 폴더 안에서 불러옵니다. 그 폴더들이 위치하는 디렉터리(다시 말해, 지정된 경로)를 루트 폴더라고 합니다. 루트 폴더의 위치(경로)는 다음과 같습니다.

|  |
| --- |
| **루트 폴더**  Windows PC   * Tempest Wave (x..).exe, Tempest Wave (x..)\_Data 폴더 등이 존재하는 폴더   Android   * 내장 메모리: storage/emulated/0/TempestWave * 외장 메모리(외장 SD 카드): storage/sdcard1/TempestWave   iOS (대응 예정):   * iTunes 파일 공유나 Files 앱에 표시되는 Tempest Wave 도큐멘트 디렉터리 |

**1-2. 악곡의 추가**

악곡을 추가하려면 루트 폴더에 ‘Songs’ 폴더를 만들어야 합니다. (이를 악곡 폴더라고 합니다.) 악곡 폴더에 원하는 악곡의 데이터가 담긴 폴더를 만들어 인게임에 악곡을 추가할 수 있습니다.

|  |
| --- |
| **붙임**  - 악곡 데이터 폴더의 이름은 인게임에서 악곡의 이름이 됩니다.  - 인게임에서 리스트는 악곡 데이터 폴더의 이름에 따라 정렬됩니다. |

악곡 데이터 폴더에 파일을 넣는 방법은 두 가지입니다. 하나는 **간편한 추가**이고, 다른 하나는 **정교한 추가**입니다. Tempest Wave 2.0에서는 **간편한 추가**를 권장합니다.

**1-2-1. 간편한 추가**

**간편한 추가**는 2.0에서 새로 적용된 기능입니다. **간편한 추가**를 하기 위해서는 다음과 같은 파일들을 준비해야 합니다.

|  |
| --- |
| **필수적 파일**   * 최소 하나 이상의, **메타데이터가 포함된** 채보 파일   (지원 형식: TWx [tw2, tw4, tw5, tw6], Deleste [txt], SSTrain [json])  *TWx의 경우, TWx의 버전이 2 이상이어야 합니다.*  **선택적 파일**   * 음원 파일 (지원 형식: wav, ogg, mp3) * BGA 파일 (지원 형식: mp4) * 악곡 자켓 이미지 (지원 형식: jpg, png. 파일 이름: jacket) * 인게임 배경 이미지 (지원 형식: jpg, png. 파일 이름: background) * 노트 타격음 파일 (지원 형식: wav, ogg, 파일 이름: *아래 참고*)   : 악곡 데이터 폴더 안에 ‘se’ 폴더 생성 후 다음과 같은 이름으로 추가합니다.  : tap\_perfect, tap\_bad, flick\_perfect |

Tempest Wave가 추가 방식을 판별하는 기준은 info.txt 파일의 존재 유무입니다. 만약 info.txt 파일이 존재하지 않을 경우, Tempest Wave는 해당 악곡의 데이터가 **간편한 추가** 방식으로 추가되었다고 인식합니다. **간편한 추가** 방식에서 Tempest Wave는 파일의 제목은 고려하지 않고 파일의 확장자만을 고려합니다. 따라서 채보 파일이 읽힐 때 그 채보 파일은 곡에 대한 일련의 정보, 즉 메타데이터를 포함하고 있어야 합니다.

|  |
| --- |
| **메타데이터 목록**  TWx   * “level”: 해당 채보의 난이도입니다.   (1 = EASY, 2 = NORMAL, 3 = HARD, 4 = APEX)   * “artist”: 해당 악곡의 아티스트입니다. * “mapper”: 해당 채보의 제작자입니다. * “density”: 해당 채보의 복잡도(레벨)입니다.   Deleste   * #Difficulty: 해당 채보의 난이도입니다.   (DEBUT, REGULAR = EASY, PRO = NORMAL, MASTER = HARD, MASTER+ = APEX)   * #Composer: 해당 악곡의 작곡가(아티스트)입니다. * #Mapper, #Author: 해당 채보의 제작자입니다. * #LV: 해당 채보의 복잡도(레벨)입니다.   SSTrain   * “difficultyName”: 해당 채보의 난이도입니다.   (Debut, Regular = EASY, Pro = NORMAL, Master = HARD, Master+ = APEX)   * “composer”: 해당 악곡의 작곡가입니다. * “lyricist”: 해당 악곡의 작사가입니다. * “difficulty”: 해당 채보의 복잡도(레벨)입니다. |

**1-2-2. 정교한 추가**

어떤 악곡 데이터 폴더에 info.txt 파일이 존재할 경우, Tempest Wave는 해당 악곡의 데이터가 **정교한 추가** 방식으로 추가되었다고 인식합니다. **정교한 추가**는 1.5.5까지의 버전에서 필수적으로 사용해야 했던 info.txt를 사용하는 추가입니다. 다만 2.0에서는 동일한 난이도, 동일한 형식의 채보를 두 개 이상 로드할 수 없으니, 그 경우에는 **간편한** **추가**를 사용해 주세요.

아래는 1.5.5 기반 버전에서 사용한 설명입니다.

|  |
| --- |
| **지켜야 하는 형식** (악곡의 이름이 ‘Music is great’ 인 경우)  - 정보 파일의 이름: info.txt  - 채보 파일의 이름: Music is great\_(난이도).(채보 형식에 따른 확장자)  - 음원 파일의 이름: Music is great.(wav/ogg/mp3)  - BGA 파일의 이름: Music is great.mp4 |
| **보충 설명**  정보 파일 info.txt에 관하여: *밑에서 자세히 서술합니다.*  채보 파일에 관하여:   * Tempest Wave에서 지원하는 채보 형식은 현재 총 6가지입니다.  1. SSTrain 호환 채보 (확장자: .json, 형식 명령: sstrain) 2. DelesteSimulator 호환 채보 (확장자: .txt, 형식 명령: deleste) 3. 2레인 TWx 채보 (확장자: .tw2, 형식 명령: tw2) 4. 4레인 TWx 채보 (확장자: .tw4, 형식 명령: tw4) 5. 5레인 TWx 채보 (확장자: .tw5, 형식 명령: tw5) 6. 6레인 TWx 채보 (확장자: .tw6, 형식 명령: tw6)  * 난이도는 Easy, Normal, Hard, Apex의 네 가지가 있습니다. 난이도 설정에 맞춰 위 설명의 (난이도) 부분에 easy, normal, hard, apex를 써 주세요.   음원 파일에 관하여:   * 악곡의 음원은 WAV, Ogg Vorbis 파일을 지원하고, Android의 경우 추가로 MP3 파일을 지원합니다.   BGA 파일에 관하여:   * BGA 동영상 파일은 H.264 코덱으로 인코딩된 MP4 파일만을 공식적으로 지원합니다. Android의 경우 5.0 이상의 버전에서 작동이 보증됩니다. |

info.txt는 Tempest Wave가 악곡을 리스트로 불러올 때 참고하는 정보 파일입니다. info.txt에는 (1) 악곡의 이름 (2) 악곡의 아티스트 (3) 악곡 채보의 종류 (4) 악곡의 채보 난이도 (5) 악곡의 태그 (6) 악곡의 BGA의 시작 지점을 지정할 수 있습니다. 명령의 방법과 자세한 설명은 다음을 참고하세요.

|  |
| --- |
| **설명**  = 악곡의 이름:   * #title (악곡의 이름) 으로 선언합니다. 예) #title Music is great * *반드시 선언되어야 합니다.*   = 악곡의 아티스트:   * #artist (아티스트 이름) 으로 선언합니다. 예) #artist Various Artists   = 악곡의 채보 난이도:   * #easy (선언문), #normal (선언문), #hard (선언문) 로 선언합니다.   선언문은 다음과 같이 작성합니다: (형식 명령)=(숫자):(작가)   * *숫자와 형식은 반드시 선언되어야 합니다.* * 작가 부분에서는 언더바( \_ )가 스페이스로 대체됩니다. * 예1) #normal sstrain=20   예2) #hard deleste=28:author tw6=29:name\_with\_space  = 악곡의 태그: #tag (태그) 로 선언합니다. 예) #tag Blues  = 악곡의 BGA의 시작 지점:   * #bgastart (밀리초) 로 선언합니다. 예) #bgastart 300 * 이 때 ‘밀리초’는 밀리세컨드(ms) 입니다. (1000ms = 1초) * 시작 지점은, 게임이 시작될 때 BGA의 재생 위치를 말합니다. |

모든 과정을 거치면서 실수를 하지 않았다면, Tempest Wave가 악곡의 정보를 제대로 불러올 것입니다.

**1-2-3. 기타**

Tempest Wave가 지원하는 게임 모드는 STARLIGHT, THEATER 입니다. 각각의 게임 모드에 대응하는 채보 형식은 다음과 같습니다.

|  |
| --- |
| 5L STARLIGHT – TWx [tw5], Deleste [txt], SSTrain [json]  2L THEATER – TWx [tw2]  4L THEATER – TWx [tw4]  6L THEATER – TWx [tw6] |

**1-3. 언어 데이터 추가**

언어 데이터를 추가하려면 루트 폴더 안에 ‘Languages’ 폴더를 만들어야 합니다. (이를 언어 폴더라고 합니다.) 공개적으로 배포하는 언어 데이터 표본을 다운로드하고, 여러분에게 알맞은 언어로 번역한 뒤, 언어 폴더 안에 넣어 주세요. Tempest Wave가 처음으로 실행될 때나 언어를 변경할 때 외부 언어 데이터를 선택할 수 있습니다.

|  |
| --- |
| **주의**   * 언어는 정렬된 상태로 불려옵니다. 따라서 새 언어를 추가했을 때 기존의 언어의 인덱스 번호가 밀릴 수 있습니다. |

**1-4. Creator에 음원 추가**

Tempest Wave Creator는 루트 폴더 안에 ‘Creator’ 폴더를 만들어서 활동합니다. (이를 제작 폴더라고 합니다.) 제작 폴더는 Creator가 처음 실행될 때 만들어집니다.

|  |
| --- |
| **주의**   * Android 버전에서 제작 폴더는 저장소 설정과 관계없이 내부 저장소에 만들어집니다. 또한, Creator는 외부 저장소(SD 카드)를 일체 이용하지 않습니다. |

제작 폴더 안에 Tempest Wave가 지원하는 음원 파일을 넣으면 Creator는 이를 인식해 메타데이터에 목록을 만들 것입니다.

**2. 자주 발생하는 오류 및 이의 해결법**

Tempest Wave를 이용하면서 자주 발생될 것으로 예측되는 오류와 그의 해결법을 적어놓은 문단입니다.

|  |
| --- |
| **악곡 폴더를 찾을 수 없다는데요?**   * ‘Songs’ 폴더가 정확한 경로에 위치하는지 확인해 주세요. |
| **선곡 화면에서 노란색 느낌표 박스가 자꾸 깜박거려요.**   * 리스트를 불러오는 동안 몇몇 악곡에서 문제가 발생한 경우입니다. 메시지 박스의 지시에 따라 파일을 점검하고 리스트를 다시 로드해 보세요. |
| **채보 파일이 없대요.**   * 정교한 선택 한정으로 발생하는 오류로, 해당 난이도의 채보를 감지하지 못 한 경우입니다. info.txt에 채보의 종류가 제대로 선언되었는지 확인하고, 채보 파일의 이름 역시 다시 한 번 확인해 주세요. |
| **채보의 문법에 오류가 있다는데요?**   * 이 경우는 채보 파일의 문법이 ‘정말로’ 잘못되어 있는 경우입니다. 채보 파일을 확인해 오타 등이 있는지, 그리고 문법적으로 잘못된 부분이 있는지를 확인해 주세요. 만약 정말로 문법적으로 무결한 파일이라면 공식 이메일 또는 공식 트위터 계정으로 제보해 주세요. * 단, DelesteSimulator 호환 채보의 경우 명령의 완전한 호환이 되지 않으므로, 조금 더 문법 오류가 잘 발생할 수 있습니다. 이 경우 프로그램 자체의 문제일 가능성도 있으므로, 이 형식의 채보에 문제가 생길 경우 조금 더 적극적으로 제보해 주세요. * TWx 포맷의 경우, TWx Creator로 만들어진 파일은 실행을 보증합니다. 만약 TWx Creator로 만들어진 TWx 파일에서 오류가 발생한다면 공식 이메일 또는 공식 트위터 계정으로 제보해 주세요. |